

# ***Regulamin szkolnego konkursu historycznego „1 z 10”***

## **Zasady konkursu:**

Konkurs adresowany jest dla uczniów klasy VI-VIII SP

Poszczególne klasy reprezentuje dwóch uczniów.

Materiał obejmuje historię Polski oraz historie powszechną od prehistorii do czasów współczesnych.

Uczestnicy za poprawną odpowiedź otrzymują 10 pkt.

## **Przebieg konkursu:**

Konkurs składa się z następujących etapów:

I etap:

Każdy uczestnik na początku gry otrzymuje tzw. „trzy życia”; uczestnicy na początku losują w jakiej kolejności będą udzielać odpowiedzi; w pierwszej rundzie każdy z uczestników otrzymuje dwa pytania. Dwie niepoprawnie udzielone odpowiedzi dyskwalifikują zawodnika.

II etap:

W drugiej rundzie prowadzący zadaje pierwsze pytanie uczestnikowi z nr 1 (zgodnie z wylosowanym miejscem). Jeżeli zawodnik odpowie dobrze, wówczas sam wskazuje kolejną osobę. W tej rundzie zawodnicy wybierają siebie nawzajem. Trzech najlepszych graczy przechodzi do rundy trzeciej.

III etap:

Zawodnik w rundzie trzeciej otrzymuje ponownie tzw. „trzy życia”. W tej rundzie zawodnicy odpowiadają na zadane pytania przez prowadzącego. Jeżeli zdobędą 30pkt wówczas mogą wskazywać do odpowiedzi przeciwnika. Zawodnicy także mogą wyznaczyć siebie jako osobę pytaną. Wówczas za każdą poprawną odpowiedź otrzymują 20 pkt; Rundę trzecią wygrywa zawodnik, który pozostaje przy tak zwanym „życiu”. Jeżeli gracz zachował „życia,, z poprzednich rund wówczas są one przeliczane wg zasady: 1 życie = 10 punktów i są one dodawane do uzyskanych wcześniej punktów.

## **Nagrody:**

Nagrodą za wygrany konkurs jest częściowa ocena celująca z historii.

## **Koordinator konkursu:**

*mgr Grzegorz Koniczek*