

# ***Regulamin***

## ***szkolnego konkursu na literacką grę planszową***

### ***“Moja ukochana książka”***

#### **Cele konkursu:**

- rozwijanie zainteresowań czytelniczych,
- upowszechnianie czytelnictwa,
- popularyzowanie literatury dla dzieci i młodzieży,
- rozwijanie wyobraźni i kreatywności uczniów,
- propagowanie kulturalnego spędzania czasu wolnego,
- promowanie gier planszowych jako edukacyjnej formy rozrywki.

#### **Zasady konkursu:**

- organizatorem konkursu jest biblioteka I Społecznej Szkoły Podstawowej w Gliwicach
- Tematyka gry powinna nawiązywać do książek przeczytanych przez uczestników
- Fabuła gry może mniej lub bardziej ściśle wiązać się z fabułą książki.
- Każda gra musi być pracą wykonaną wg własnego pomysłu, własnoręcznie, w formacie nie mniejszym niż A4 i nie większym niż A3, dowolną techniką przestrzenną lub plastyczną, dla 2-4 graczy.
- Praca powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej, tj.: tytuł, prostą instrukcję w formacie nie mniejszym niż A4, planszę, pionki, itp., powinna być opakowana w pudełko, aby zapewnić łatwość jej przechowywania.
- Gra może być wykonana indywidualnie lub grupowo (maksymalnie 3 osoby).
- Kryteria oceny: pomysłowość, samodzielność, estetyka wykonania.
- Gra powinna zawierać dołączoną metryczkę: tytuł gry, imię i nazwisko autora/autorów i klasę, imię i nazwisko nauczyciela-opiekuna, imię i nazwisko pisarza oraz tytuł książki, na podstawie której powstała.

#### **Koordynator konkursu:**

*mgr Cecylia Rojek*